

## **Règle du jeu : le memory (2 joueurs et plus)**

Etaler les cartes sur la table face cachée.

Les joueurs jouent à tour de rôle en retournant 2 cartes. Il rend alors visible les cartes pour tous les joueurs.

Si les 2 cartes sont identiques, il gagne les 2 cartes et les conserve jusqu'à la fin de la partie. Il rejoue.

Si les cartes ne sont pas identiques, il les remet à leur place face cachée. C'est à un autre joueur de jouer.

La partie est terminée lorsque toutes les cartes ont été gagnées. Le joueur qui a le plus grand nombre de cartes gagne la partie.

## **Règle du jeu : le mistigri (2 joueurs et plus).**

Commencer par sortir une carte du jeu sans la regarder et la cacher.

Mélanger et distribuer toutes les cartes aux joueurs qui prennent connaissance de leur jeu et constitue des paires en les posant sur la table.

Lorsqu'il n'est plus possible de faire de paires, à tour de rôle, les joueurs prennent une carte dans le jeu d'un autre joueur (définir un ordre) et constitue une paire si cela est possible. On joue ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une seule carte. Le joueur qui possède la dernière carte (le mistigri) a perdu.